



Aprovação do curso e Autorização da oferta

PROJETO PEDAGÓGICO DE CURSO – FIC PRONATEC Programador de Dispositivos Móveis

Parte 1 (solicitante)

DADOS DO CAMPUS PROPONENTE

1 Campus:

Caçador

2 Endereço/CNPJ/Telefone do campus:

Endereço: Avenida Fadho Thomé, 3000

CNPJ: 81 531 428 0001-62

Telefone do campus: (49) 3561-5700

3 Complemento:

4 Departamento:

DEPE

5 Há parceria com outra Instituição?

Não há parceria

6 Razão social:

7 Esfera administrativa:

8 Estado / Município:

9 Endereço / Telefone / Site:

10 Responsável:

DADOS DO RESPONSÁVEL PELO PROJETO DO CURSO

11 Nome do responsável pelo projeto: Thiago Waltrik

12 Contatos:

Telefone: (49) 3561-5700

E-mail: thiago.waltrik@ifsc.edu.br

Parte 2 (aprovação do curso)

DADOS DO CURSO

13 Nome do curso:

Formação Inicial e Continuada Programador de Dispositivos Móveis

14 Eixo tecnológico:

Informação e Comunicação

15 Forma de oferta:

PRONATEC

16 Modalidade:

Presencial

17 Carga horária total:

200 horas

PERFIL DO CURSO

18 Justificativa do curso:

Em cumprimento à Lei 12.513 de 26 de outubro de 2011 que institui o PRONATEC, o curso visa expandir, interiorizar e democratizar a oferta de cursos EPT para a população do Estado de Santa Catarina.

19 Objetivos do curso:

Capacitar o aluno a desenvolver, testar e realizar manutenção em aplicativos para dispositivos móveis como *tablets* e *smartphones* para o desenvolvimento de competências profissionais de atuar na área de desenvolvimento de aplicativos móveis.

PERFIL PROFISSIONAL DO EGRESSO

20 Competências gerais:

- 1- Utilizar ferramentas e ambientes de desenvolvimento.
- 2- Realizar testes de aplicações para dispositivos móveis.
- 3- Descrever a solução de problemas na forma de algoritmos e aplicações para dispositivos móveis.
- 4- Desenvolver aplicações móveis utilizando uma linguagem de programação.

21 Áreas de atuação do egresso:

O egresso pode atuar no desenvolvimento, manutenção e testes de aplicativos móveis em empresas de desenvolvimento de sistemas ou empreendendo seu próprio negócio.

ESTRUTURA CURRICULAR DO CURSO

22 Matriz curricular:

N.	UNIDADE DE ENSINO	CARGA HORÁRIA
1	Programação Básica	80
2	Programação para Dispositivos Móveis	120
	TOTAL	200

23 Componentes curriculares:

Unidade Curricular	Programação Básica - 80h
Ementa	1. Lógica; 2. Algoritmo; 3. Técnicas de programação; 4. Linguagem de programação; 5. Ambiente de desenvolvimento de programas.
Metodologia de avaliação	Avaliação escrita individual. Trabalho em grupo ou individual. Assiduidade e comportamento.
Competências	1 e 3
Bibliografia	VILARIM, Gilvan. Algoritmos: Programação para Iniciantes. 2ª ed. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda. 2004. XAVIER, Gley F. C. X. Lógica de Programação. 12ª ed. São Paulo: Editora Senac São Paulo. 2011.

Unidade Curricular	Programação para Dispositivos Móveis- 120h
Ementa	1. Características dos dispositivos móveis. 2. Arquiteturas de aplicação móvel. 3. Infraestrutura móvel. 4. Projeto de interfaces para dispositivos móveis. 5. Programação de aplicações para clientes móveis. 6. Transferência de dados cliente-servidor.
Metodologia de avaliação	Trabalho em grupo ou individual. Assiduidade e comportamento.
Competências	2 e 4
Bibliografia	LECHETA, Ricardo R. Google Android : aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 3ª ed. São Paulo: Novatec. 2013. JOHNSON, Thienne M. Java para dispositivos móveis : desenvolvendo aplicações com J2ME. São Paulo: Novatec. 2007.

METODOLOGIA E AVALIAÇÃO

24 Avaliação do processo de ensino e aprendizagem:

Os registros das avaliações são feitos de acordo com a nomenclatura que segue:

- E- Excelente;
- P- Proficiente;
- S- Suficiente;
- I- Insuficiente.

25 Metodologia:

As aulas serão ministradas de maneira dialogada, contemplando conteúdos teórico-práticos, com foco direcionado à realização de exercícios práticos. Para facilitar o entendimento do conteúdo, os exercícios serão realizados em conjunto com o professor, atendendo às necessidades e demandas de cada aula em particular e de cada turma em sua especificidade. O conteúdo será abordado levando em conta a participação e as necessidades dos alunos, o que implica flexibilidade, uso de estratégias diversas e atenção individual.

ESTRUTURA NECESSÁRIA PARA FUNCIONAMENTO DO CURSO

26 Instalação e ambientes físicos / Equipamentos, utensílios e materiais necessários para o pleno funcionamento do curso:

Infraestrutura e Recursos Materiais	Quantidade
Sala de Aula	01
Laboratório de Informática	01
Secretaria	01
Biblioteca	01
Tablets 10" com sistema operacional Android	11

Parte 3 (autorização da oferta)

27 Itinerário formativo no contexto da oferta/campus:

O curso de Programação para Dispositivos Móveis possibilita despertar o interesse dos alunos em ingressar no curso Técnico em Informática que possui oferta regular no campus Caçador. Com o alinhamento deste curso ao do técnico, será possível para o aluno realizar a validação dos conhecimentos adquiridos.

28 Frequência da oferta:

Anual

29 Periodicidade das aulas:

Três vezes por semana.

30 Local das aulas:

As aulas acontecerão no IFSC Câmpus Caçador.

31 Turno de funcionamento, turmas e número de vagas:

Semestre Letivo	Turno	Turmas	Vagas	Total de Vagas
2014/2	Matutino	01	20	20

32 Público-alvo na cidade/região:

Este curso atenderá o Público previsto na Lei 12.513/2011 e demais regulamentações estabelecidas pelo Ministério da Educação para o PRONATEC.

33 Pré-requisito de acesso ao curso:

Ensino médio incompleto.

34 Forma de ingresso:

O ingresso se dará de acordo com a legislação do PRONATEC. Os alunos serão selecionados pelos Demandantes do Programa.

35 Corpo docente que irá atuar no curso:

Os profissionais serão selecionados através de edital público.